

KASVUN PELIVARAN HYÖDYNTÄMINEN

FT Kari Korpelainen

Tutkimus tutuksi
Helsinki 22.4.2016



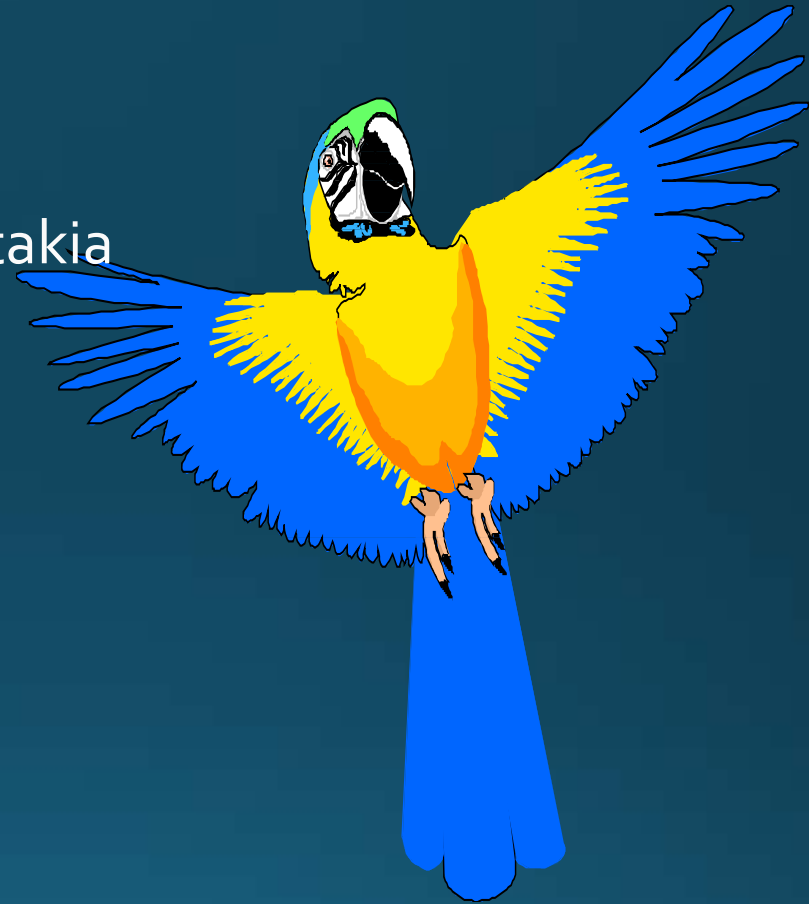
Työsuojelurahasto
Arbetarskyddsfonden
The Finnish Work Environment Fund

Kasvun pelivaran hyödyntämisen tausta

- Projekti nojaa FT Kari Korpelaisen väitöstudkimukseen Kasvun pelivara. Innovatiivisuus, motivaatio ja jaksaminen markkinointiviestintäyrityksissä (2005). Siinä tutkittiin sitä, kuinka yksilö jaksaa aina uudestaan olla valmis vastaamaan uusiin haasteisiin.
- Tutkimus voidaan sijoittaa osaksi ammatillisen kasvun tutkimusta, jota tehtiin Tampereen yliopiston Ammattikasvatuksen tutkimus- ja koulutuskeskuksessa prof. Pekka Ruohotien johdolla 1990-luvulta alkaen.

Luovat yksilöt
muistuttavat trooppisia lintuja.
Pienenkin lämpötilan muutoksen takia
ne lentävät
uusille pesäpaikoille.

Harvey Mackay



Heitä ei voi kohdella kustannuserinä!

Mitä kasvun pelivara tarkoittaa?

Kasvun pelivara -käsite on peräisin FT Kari Korpelaisen väitöstutkimuksesta *Kasvun pelivara* (Korpelainen, 2005).

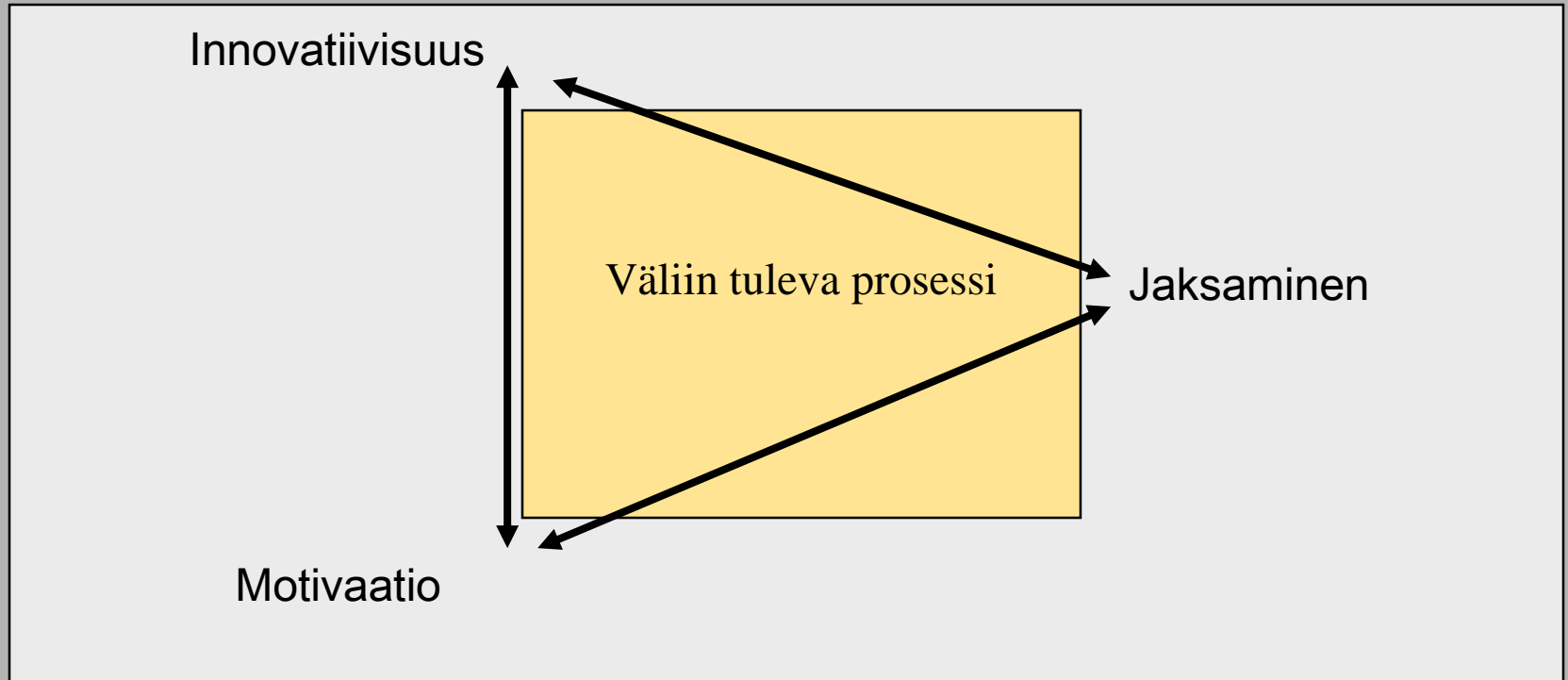
Kasvun pelivara on yksilön sisäisten tekijöiden – innovatiivisuuden, kasvumotivaation ja jaksamisen – yhdessä muodostama dynaaminen verkko, joka on sidoksissa ympäristön tarjoamiin kasvumahdollisuuksiin.

Kasvun pelivaran™ dynamiikassa yksilö on avainasemassa, mutta kasvun pelivara ja sen dynamiikka ovat riippuvaisia myös ympäristöstä – kuten johtamisesta ja ryhmädynamiikasta.

Teorialla voidaan selittää myös tiimin luovuutta ja innovatiivisuutta

Kasvun pelivara (Korpelainen 2005)

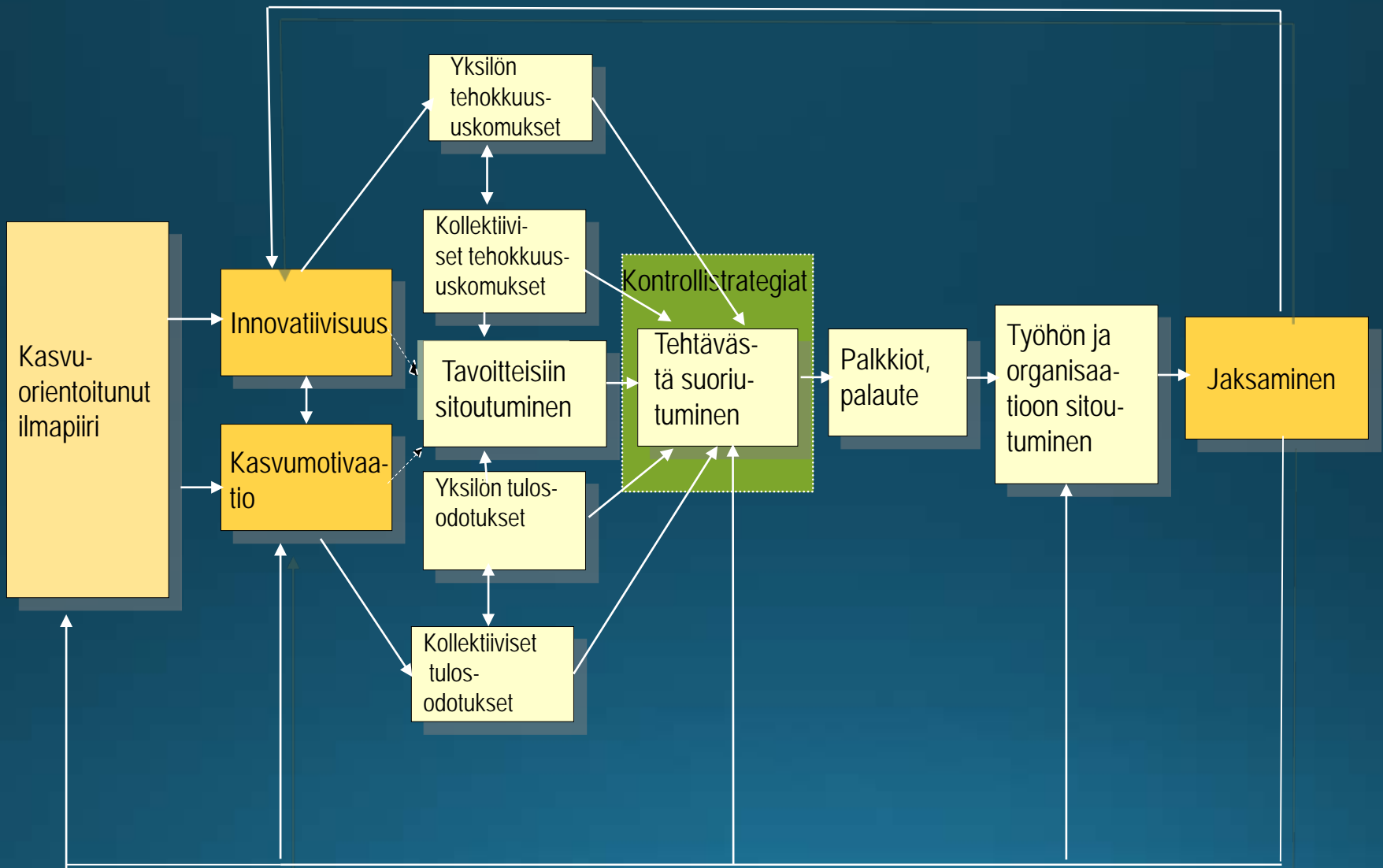
Ympäristö



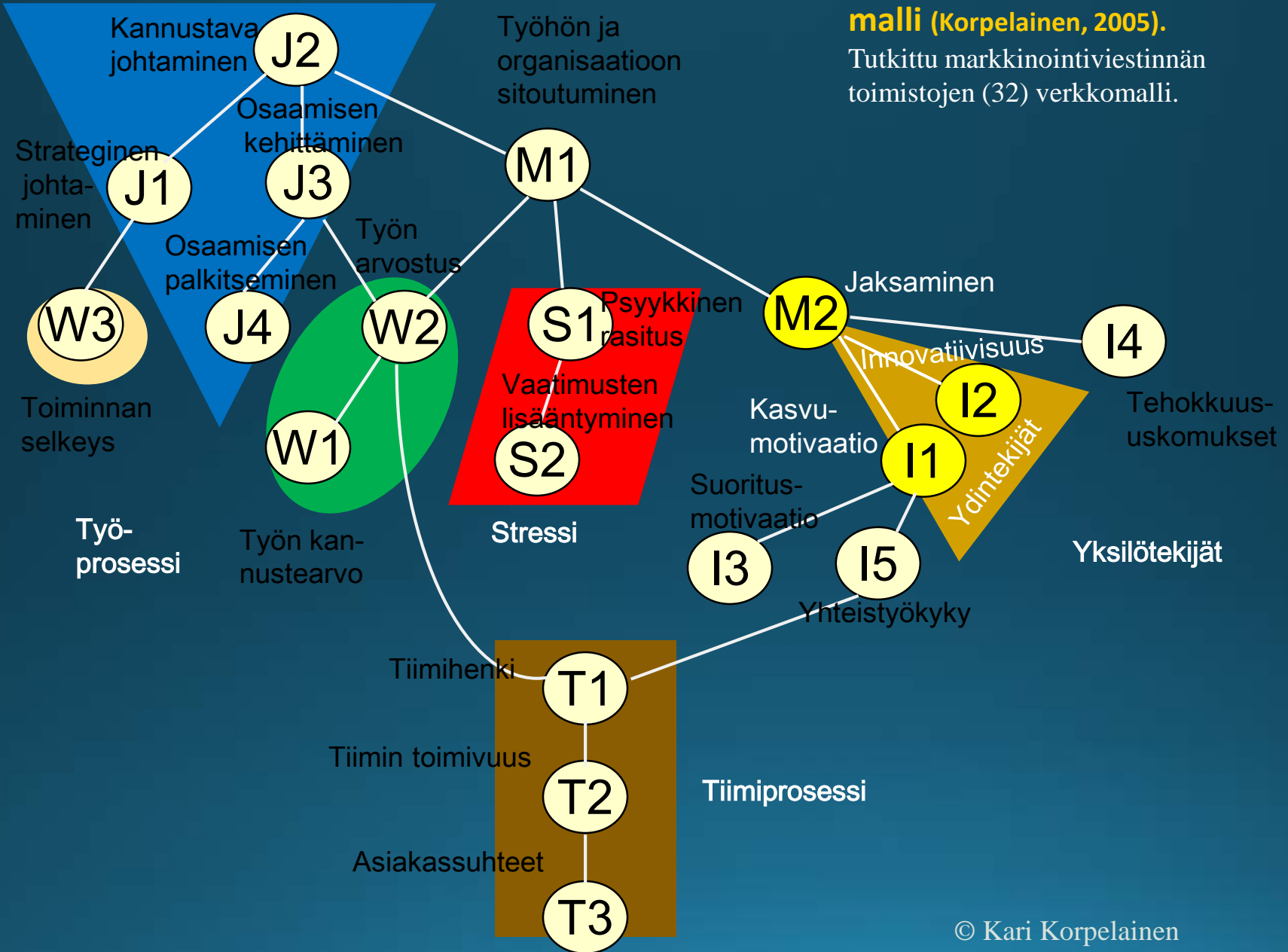
Kasvun pelivaran avainteoriat

- Amabilen ”sisäisen motivaation luovuusteoria”
- Banduran sosiokognitiivinen teoria
- McCluskyn pelivarateoria
- Ruohotien kasvuorientoitunut ilmapiiri
- Integroiva teoria IGM-malli (Korpelainen)

Kasvun pelivaran teoreettinen malli (IGM) (Korpelainen, 2005)



Johtamisprosessi



Kannustavan johtamisen malli (Korpelainen, 2005).

Tutkittu markkinointiviestinnän toimistojen (32) verkkomalli.

Tuotteistamisprojekti

- Tavoitteena oli tuoda organisaatioille ja esimiehille menetelmä johtaa tietopohjaisesti organisaation jäsenten kehittymistä ja kasvua.
- Tuotteistaminen tapahtui 1.3.-31.8.2015 Helsingin kaupungin opetusvirastossa Työsuojelurahaston tuella.

- Palvelutuote sisältää

a) johtamisen työkirjan kasvun pelivaran hyödyntämiseksi,

b) kasvun pelivaran seurantajärjestelmän ja

c) mittavälineet kasvun pelivaran mittaamiseksi omassa organisaatiossa (laaja mittaus, "mobiilimittari")

Tekeillä oleva laajempi aineisto sekä Kasvun pelivara -väitöskirja ovat myös käytettävissä olevia resursseja.

Menetelmän kokeilu sovittiin toteutettavaksi pilotointivaiheessa, jossa tuotetaan pilottiorganisaation osalta sitä kuvaava bayes-malli (organisaation DNA). Organisaation esimiehet valmennetaan siinä ohjelman käyttämiseen johtamisen apuna.

Tuotteistamisprojekti (levittäminen)

- Projektissa tuotettu esite ja esittelyaineisto ovat pdf-muotoisena TSR:n sivuilla
- Kasvun pelivaralle on saatu tavaramerkki.
- Neuvottelut pilotoinnista ja ohjelman laajemmasta levittämisestä ovat käynnissä.
- Organisaation esimiehet valmennetaan siinä ohjelman käyttämiseen johtamisen apuna.

Kasvun pelivaran hyödyntäminen

1. Organisaatio saa uutta tietoa, joka auttaa kehittämään henkilöstön jäsenten osaamista ja innovatiivisen toiminnan edellytyksiä.
2. Oman organisaation mallin (DNA) avulla on mahdollisuus tutkia, ennakoida ja simuloida eri vaihtoehtoisten toimenpiteiden vaikutuksia muihin mallin muuttujiin nähden. Myös organisaation eri osien vertailu mahdollistuu.
3. Tietoa voidaan analysoida ja esittää monin eri tavoin. Saatu tieto auttaa kehittämään toimintaa ja parantamaan suorituskykyä.
4. Esimiehet oppivat vaikuttamaan kasvun pelivaran ydintekijöihin ja edellytyksiin organisaatiossa. Sen ansiosta heidän valmiutensa johtaa osaamista kehittyy.
5. Organisaation jäsenten innovatiivisuus, motivaatio ja jaksaminen paranevat ts. kasvun pelivara – kyky kohdata haasteita – paranee.

Yhteystiedot

Kari Korpelainen

kari.m.korpelainen@gmail.com

044 5057033